Трюкова машинка на радіокеруванні 360°

Для чорно-синьої та чорно-помаранчевої версій із ручним пультом



На зображенні показано чорно-синю версію. Керування обома кольоровими версіями однакове.

Що вміє машинка

- Їде вперед і назад.
- Рухається боком і по діагоналі.
- Обертається на місці на 360°.
- Керується пультом 2,4 ГГц.
- Має підсвітку передніх фар.

Що входить у комплект

- Машинка з акумулятором.
- Пульт керування.
- USB-кабель для заряджання.
- **2 батарейки AA для пульта.**
- Викрутка та інструкція.

> **Ваша комплектація:** без музики та без браслета керування жестами. Світяться лише передні фари. Акумулятор заряджається прямо в машинці - виймати його не потрібно.

Вікове маркування на наданій коробці: **8+**. Гра та заряджання - під наглядом дорослого. Перед першим використанням прочитайте всі сторінки та збережіть інструкцію.

Перший запуск і заряджання

Спочатку зарядіть машинку, потім установіть батарейки в пульт.

1. Як зарядити машинку через USB

1. **Вимкніть машинку.**
   Переведіть її перемикач у положення **OFF**. Якщо щойно грали, дайте машинці й акумулятору охолонути.

2. **Під’єднайте кабель до машинки.**
   Уставте круглий штекер комплектного кабелю в роз’єм **CHARGE** на корпусі поруч із перемикачем. Не відкривайте корпус і не виймайте акумулятор. Не тисніть на штекер із силою.

3. **Під’єднайте USB-кінець до живлення.**
   Використовуйте справний USB-порт або сумісне джерело USB-живлення **5 В**. Заряджайте на сухій твердій поверхні під наглядом дорослого. У комплекті є USB-кабель; мережевий адаптер до переліку комплектації не входить.

4. **Після заряджання від’єднайте кабель.**
   Спочатку від’єднайте його від USB-живлення, потім від машинки. Тримайтеся за штекер, а не тягніть за дріт. Перед початком гри переконайтеся, що кабель повністю від’єднано.

> **Орієнтири з наданої інструкції:** заряджання - приблизно **90 хвилин**, гра - орієнтовно **до 30 хвилин**. Фактичний час залежить від стану акумулятора, поверхні та інтенсивності маневрів. Не залишайте машинку на зарядці на ніч.

2. Установіть батарейки в пульт

Пульт має бути вимкнений. Викруткою відкрийте кришку батарейного відсіку. Установіть **2 батарейки AA 1,5 В** за позначеннями **+** і **-**, закрийте кришку та закрутіть гвинт. **Батарейки для пульта входять у комплект.** Не змішуйте старі та нові батарейки й не намагайтеся заряджати звичайні батарейки.

3. Увімкніть та перевірте зв’язок

Поставте машинку на рівну поверхню. Увімкніть машинку та пульт перемикачами **ON** і зачекайте кілька секунд. Обережно нахиліть лівий джойстик уперед, щоб перевірити керування. Якщо реакції немає, вимкніть обидва пристрої та повторіть увімкнення поруч один з одним.

Як керувати машинкою

Тримайте пульт двома руками. Почніть із невеликих рухів джойстиками.



1 - лівий джойстик; **2** - правий джойстик; **3** - додаткові кнопки; **4** - перемикач OFF/ON.

Дія на пульті	Що відбувається
Лівий джойстик уперед / назад	Машинка їде вперед / назад.
Лівий джойстик ліворуч / праворуч	Машинка обертається на місці у відповідний бік. Може виконати повний оберт на 360°.
Правий джойстик ліворуч / праворуч	Машинка зміщується боком ліворуч / праворуч.
Додаткові кнопки напрямку	Рух по діагоналі та бокове зміщення. Обирайте напрямок за піктограмою відповідної кнопки.
Кнопка автоматичної демонстрації	Запускає демонстраційну послідовність рухів. Використовуйте лише на вільному майданчику.

> **Передня частина машинки - там, де розташовані фари.** Напрямки «вперед» і «назад» рахуються відносно машинки. Якщо вона повернута до вас, її рух може здаватися дзеркальним.

У звичайному ручному режимі відпускайте джойстики, щоб припинити команду руху. Щоб повністю зупинити роботу, переведіть перемикач машинки в **OFF**. Після гри вимикайте і машинку, і пульт.

Догляд і часті запитання

Більшість проблем можна вирішити перевіркою заряду та живлення пульта.

Якщо машинка працює не так, як очікується

Ситуація	Що перевірити
Не вмикається або не реагує	Перевірте положення ON на машинці й пульті. Зарядіть акумулятор. Перевірте батарейки та полярність у пульті. Повторіть увімкнення поруч.
Їде повільно або швидко зупиняється	Зарядіть акумулятор. Переконайтеся, що колеса не заблоковані волоссям, нитками, камінцями чи іншим сміттям.
Керування переривається	Підійдіть ближче, замініть батарейки пульта за потреби. Відійдіть від джерел сильних радіоперешкод і повторіть увімкнення.
Не заряджається	Перевірте USB-живлення та обидва з’єднання кабелю. Машинка має бути вимкнена. Якщо кабель або роз’єм пошкоджений, припиніть заряджання.

Як доглядати та зберігати

- Після гри вимкніть обидва пристрої. Очищуйте корпус і колеса сухою м’якою щіткою або тканиною. Не мийте машинку водою.
- Прибирайте волосся та нитки з коліс лише після вимкнення. Не торкайтеся коліс, коли вони обертаються.
- Зберігайте в сухому місці, подалі від нагрівачів і прямого сонця. Якщо довго не користуєтеся пультом, вийміть з нього батарейки.

Під час гри та заряджання

- Грайте подалі від проїзної частини, сходів, води й країв столу. Для перших спроб оберіть рівну вільну поверхню.
- Не занурюйте у воду й не використовуйте під дощем. Уникайте калюж, мокрої трави та глибокого сипкого піску.
- Не розбирайте й не проколюйте акумулятор. Якщо є здуття, запах, дим, пошкодження або незвичне нагрівання, припиніть використання та заряджання; зверніться до продавця.

Інструкцію укладено українською за наданим посібником і підтвердженою комплектацією. Розділи оригіналу про браслет і музику не застосовуються до цієї версії.