

mideer

Настільна гра Арена лягушок



Вступ

Жаби люблять свій ставок і часто стрибають та граються навколо. Але одного дня армія комах захоплює його, перетворюючи мирний ставок на хаос! Жаби розчаровані та вирішують влаштувати змагання з лову комах, щоб прогнати їх!

Той, хто зловить найбільше комах у ставку, буде коронований чемпіоном з лову комах!

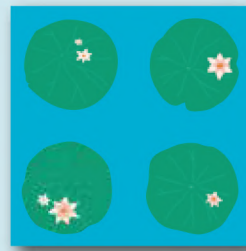
У цьому захопливому та веселому змаганні кожен стрибок перевіряє вашу реакцію та стратегію. Беріть друзів та станьте справжнім майстром стрибків у цій захопливій пригоді на ставку!



В наборі:



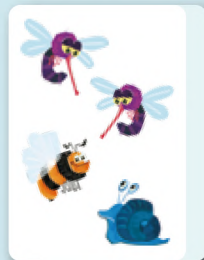
Ігрова дошка
«Ставок»



Ігрова дошка
«Ставок»
(зворотня сторона)



Жабки x 32



Картки з
комахами x 36



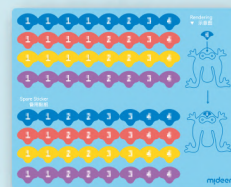
Ігрові картки x 25



Картки-нагороди x 4



Бамбукова
паличка x 4



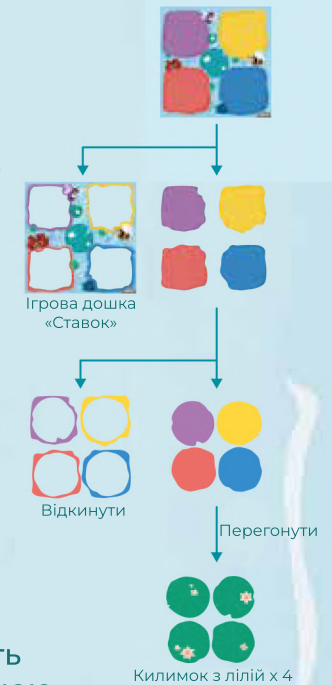
Лист стікерів x 1



2

Підготовка до гри

1. Виріжте чотири килимки з лілій з ігрового поля «Ставок». Потім вийміть лілії з килимків для офіційної гри.
2. Помістіть нижню коробку в центр столу. Покладіть ігрове поле «Ставок» зверху коробки, так щоб виїмка представляла ставок.
3. Кожен гравець вибирає колір жаби (8 жаб кожного кольору) та бере відповідний килимок з лілій та одну бамбукову паличку.
4. Кожен гравець розміщує свій килимок з ліліями, жаб та бамбукову паличку у відведеній для нього зоні.
5. Перетасуйте всі карти комах та покладіть їх сорочкою донизу поруч із ігровою зоною.
6. Розсортуйте картки цілей гри та покладіть їх лицьовою стороною донизу з одного боку ігрового поля.



3

Правила гри



GAME 1



2-4



20min

1. На початку кожного раунду витягніть одну карту з колоди ігрового процесу 1, щоб визначити спільну мету для всіх гравців.

2. Усі гравці грають одночасно. Режими гри включають стандартний ігровий процес та перегони 🕒

3. Кожен гравець розміщує свою жабу на килимку з лілій, який можна переміщувати в межах відведеної їй зони.



Карта режиму 1

Гравці можуть допомогти своїм жабам стрибнути в потрібне місце, використовуючи палець або бамбукову палицю, щоб досягти мети раунду. Якщо жаба приземлиться у своїй зоні, вона може стрибнути знову.

Важливе зауваження: Ви не можете використовувати жаб інших гравців. Якщо жаба вистрибне за межі відведеної їй зони, вона більше не може стрибати в цьому раунді.

4. Переможець визначається на основі мети карти. Гравець-переможець отримує 2 карти комах. Якщо нічия, кожен гравець з нічиєю отримує 1 карту комах.

Стандартний ігровий процес:

Змусьте свою жабу стрибнути в цільову зону на ігровій картці. Коли всі гравці здійснять свої стрибки, раунд закінчується.

Гравець з найбільшою кількістю жаб у цільовій зоні виграє раунд. Переможець отримує 2 карти комах. У разі нічії кожен гравець з нічиєю отримує 1 карту комах.



4

Режим гри «Перегони» 🕒

Змусьте свою жабу стрибнути в цільову зону на ігровій картці. Раунд закінчується, щойно перший гравець успішно виконає завдання. Перший гравець, який досягне мети, отримує 2 карти комах. У разі нічії кожен гравець, у якого нічия, отримує 1 карту комах.

Кінець гри

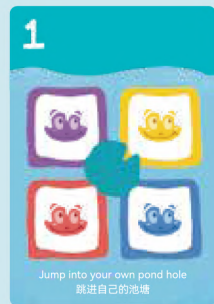
Гра закінчується, коли всі ігрові карти використані. Гравці підраховують кількість комах на своїх картах комах, які відповідають кольору їхньої жаби. Гравець з найбільшою кількістю однакових комах перемагає!

Примітка: Оскільки комахи на картках мають випадкові кольори, наявність найбільшої кількості карток комах не гарантує перемоги. Гравцям потрібно підраховувати комах кольору своєї жаби, щоб визначити переможця. Нічия можлива.



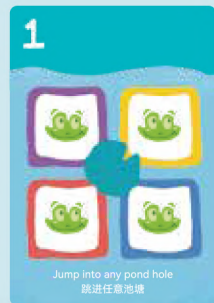
5

Опис карток



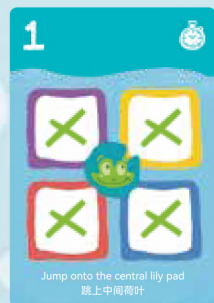
Жаби повинні стрибнути у свій ставок

Ставок, колір якого відповідає кольору вашої жаби, є вашим власним ставком. В кінці раунду порахуйте, скільки ваших жаб у вашому власному ставку. Жаби поза ставком не враховуються. Гравець з найбільшою кількістю жаб у своєму ставку виграє раунд.



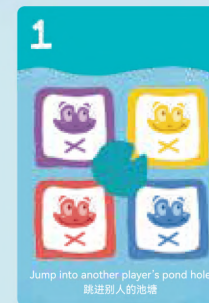
Жаби можуть стрибати в будь-який ставок

Дозвольте своїй жабі стрибнути в будь-який ставок. В кінці раунду порахуйте, скільки жаб вашого кольору у всіх ставках. Жаби поза ставками не враховуються. Гравець з найбільшою кількістю жаб у ставках виграє раунд.



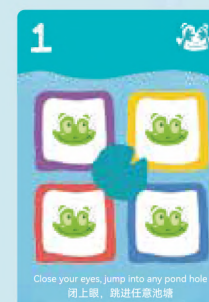
Жаби повинні стрибнути в центр ставка

Спробуйте змусити свою жабу стрибнути в центр ставка. Як тільки ваша жаба опиниться на центральній платформі, крикніть «Стій!». Перший гравець, який крикне «Стій!» і правильно виконає завдання раунду, перемагає.



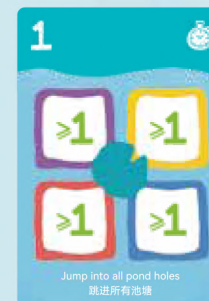
Жаби можуть стрибати в будь-який ставок, окрім свого

Нехай ваша жаба стрибне у ставок іншого гравця. В кінці раунду порахуйте, скільки жаб у вашому власному ставку. Жаби поза ставками не враховуються. Гравець з найменшою кількістю жаб у своєму ставку виграє раунд.



Заплющте очі та дозвольте жабам стрибнути в будь-який ставок

Заплющте очі, дозволяючи своїй жабі стрибнути у ставок. В кінці раунду порахуйте, скільки ваших жаб у ставках. Жаби поза ставками не враховуються. Гравець з найбільшою кількістю жаб у ставках виграє раунд.



У кожному ставку потрібна одна жаба вашого кольору

Нехай ваші жаби стрибнуть у всі ставки так, щоб у кожному ставку була хоча б одна жаба вашого кольору. Перший гравець, який запустить свою жабу в усі чотири ставки та виконає це завдання, кричить «Стій!». Перший гравець, який крикне «Стій!» і правильно виконає завдання раунду, перемагає.



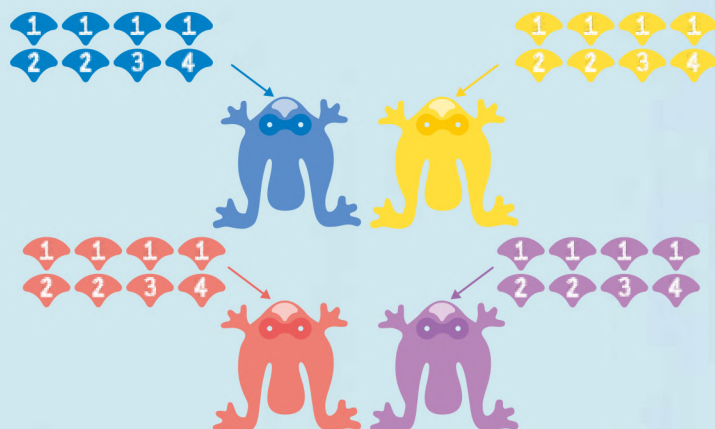
Жаби повинні стрибати на лілії інших гравців

Нехай ваша жаба стрибне на кульку іншого гравця. Як тільки ваша жаба сяде на кульку іншого гравця, крикніть «Стій!». Перший гравець, який крикне «Стій!» і правильно виконає завдання раунду, перемагає.

Правила гри



Наклейте наліпки на голови жаб. Колір наліпки має відповідати кольору жаби. Кожна жаба отримує одну наліпку, а номер на наліпці можна вибрати довільно. Після того, як усі жаби будуть наклеєні, процес завершено.



Стандартний ігровий процес:

Вийміть усі ігрові картки для ігрового процесу 2. На початку кожного раунду витягніть ігрову картку з колоди, щоб визначити спільну мету для всіх гравців.

Кожен гравець бере 8 жаб одного кольору, ігноруючи номери на жабах. Виходячи з картки, гравці повинні перекинути своїх жаб у позначені області, щоб переконатися, що кількість жаб у кожному ставку відповідає номеру, зазначеному на ігровій картці



8

Просунутий ігровий процес

Вийміть усі ★★ ігрові картки для гри 2.

На початку кожного раунду витягніть ігрову картку з колоди, щоб визначити спільну мету.

Кожен гравець бере 8 жаб одного кольору, кожна жаба представляє відповідне число. Виходячи з ігрової картки, гравці повинні перекинути жаб у відповідні зони так, щоб сума чисел жаб у кожному ставку збігалася з числом, зазначеним на ігровій картці для кожного ставка.



Кінець гри

Гра закінчується, коли всі ігрові картки використані. Гравці підраховують кількість комах на своїх картках комах, які відповідають кольору їхньої жаби. Гравець з найбільшою кількістю однакових комах перемагає!

Примітка: Оскільки комахи на картках бувають випадкових кольорів, наявність найбільшої кількості карток комах не гарантує перемоги. Гравцям потрібно підраховувати комах кольору своєї жаби, щоб визначити переможця.



9

Правила гри



GAME 3

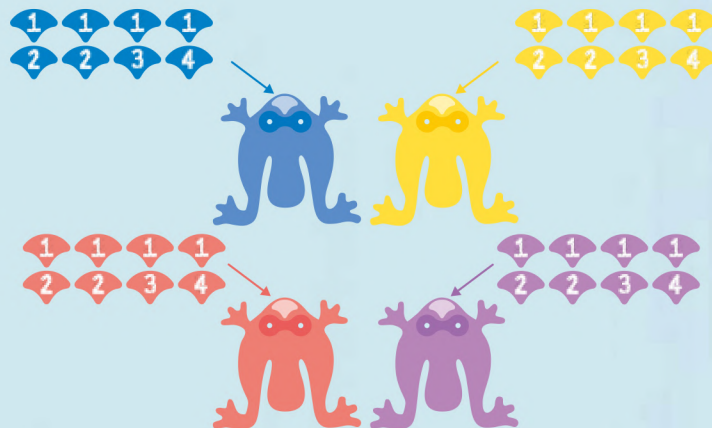


1-4



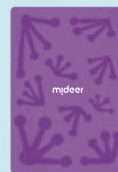
20min

Наклейте наліпки на голови жаб. Колір наліпки має відповідати кольору жаби. Кожна жаба отримує одну наліпку, а номер на наліпці можна вибрати довільно. Після того, як усі жаби будуть наклеєні, процес завершено.



Стандартний ігровий процес:

Візьміть усі ігрові картки для Ігрового процесу 3. На початку кожного раунду витягніть карту зі стопки. У цьому режимі гравці працюватимуть разом. Виходячи з вимог картки, гравці візьмуть необхідну кількість жаб і вільно розподілять їх між собою, кожен гравець отримає жаб відповідно до призначеної йому кількості. Потім гравці стрілятимуть жабами у відповідні зони ставка, стежачи за тим, щоб загальна сума кількості жаб у кожному ставку відповідала кількості, зазначеній на картці.



Карта режиму 3

10

Кінець гри

Коли всі ігрові картки використано, гравці підраховують, скільки ігрових карток вони виграли, і остаточний титул присуджується на основі їхніх результатів.



0-3
Картки



4-7
Картки



8-9
Картки



10
Картки

11