

Витяжка вихлопних газів

PRS – Pneumatic Rail System System

Рейкова система витяжки вихлопних газів Geovent PRS для видалення вихлопних газів для автомобілів служб екстреної допомоги.

PRS - це сучасна і зручна у використанні вихлопна система, яка поєднує в собі довговічність і сучасний дизайн.

Шланг монтується у відповідному місці на рейковій системі і кріпиться на пружинному балансірі, який вмонтований в рейкову систему.

Алюмінієва рейка розроблена спеціально для того, щоб поєднати міцність і стабільність. Вона забезпечує плавний рух рухомого затискача, на якому кріпиться шланг.

Невелика вага та розділена на 2-метрові відрізки рейка робить монтаж простим і легким.

Рейкова система поставляється з 2-метровим вертикальним шлангом для монтажу на низько розташованих вихлопних трубах. Також доступне альтернативне рішення для високо розташованих вихлопних труб з коротшим вертикальним шлангом.

Рейкова система поставляється з пневматичним пристроєм від'єднання, завдяки якому насадка автоматично від'єднується, коли транспортний засіб виїжджає з будівлі.

Ø125 використовується для транспортних засобів з об'ємом від 4 до 8 літрів - Ø150 для 8 літрів і більше. Вимикач встановлений на консолі з оцинкованої сталі.

Вентилятор, вимикачі та інші аксесуари доступні за замовленням.



Switch for the pneumatic system



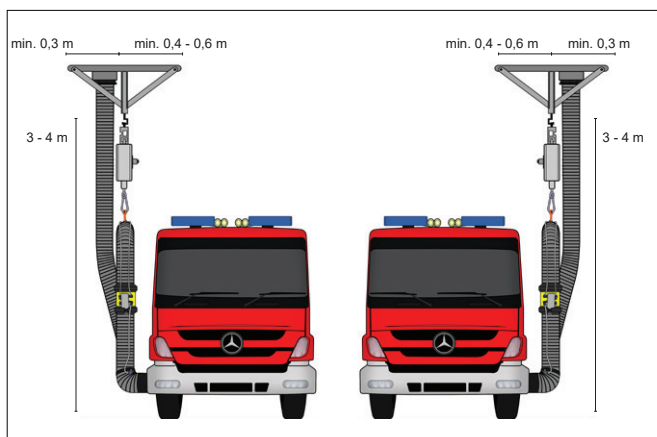
Приклад монтажу PRS

Таблиця замовлення

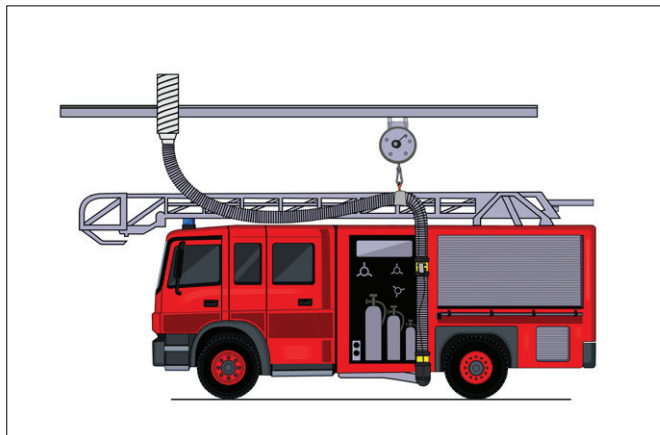
Art. No.	Опис
07-000	PRS Ø100 6m
07-000A	PRS Ø100 10m
07-700B	PRS Ø125 6m
07-700C	PRS Ø125 10m
07-700D	PRS Ø150 6m
07-700E	PRS Ø150 10m

Система для аварійних автомобілів. Система відведення вихлопних газів. Комплексне рішення, включаючи алюмінієву рейку. Без аксесуарів для монтажу.

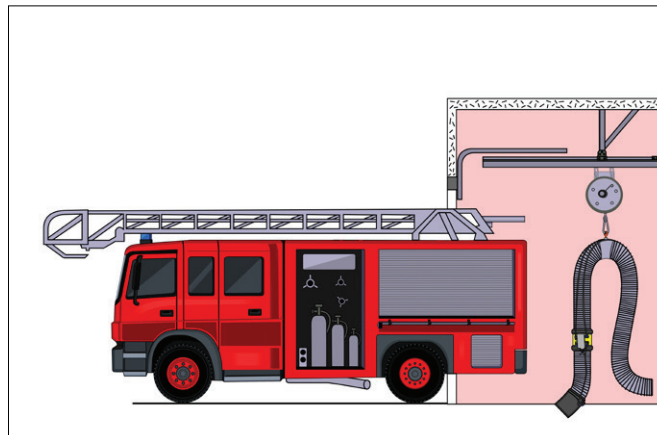
Розміри



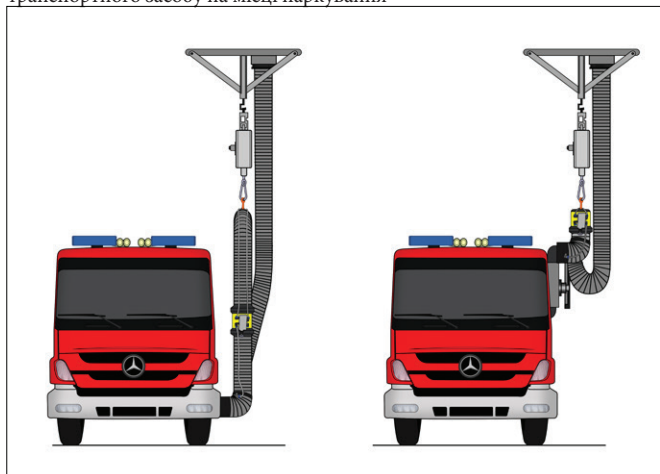
Examples



Приклад готового до реагування на надзвичайну ситуацію транспортного засобу на місці паркування



Приклад повернення автомобіля заднім ходом у стартове положення



Приклад з соплами, встановленими на вихлопних трубах, розташованих низько або високо



Приклад кріплення насадки з фіксацією