



*Привіт, наш новий друже!
Я щиро вітаю Вас із придбанням нового помічника у
риболовлі – прикормочного кораблика від компанії
Фортуна.
Надіюся, що він допомагатиме та радуватиме
кожного разу, як Ви вирішите відпочити на такій
улюбленій для кожного з нас справі, як риболовля.*

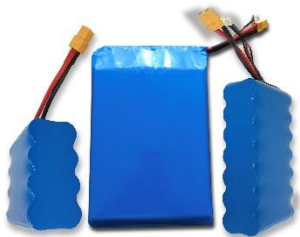
**ВАЖЛИВО!!! Обов'язково переглянути відеоінструкції по Вашому
кораблику
QR-коди для відео:**

<u>Кораблик Фантом</u>	<u>Кораблик Фурія Шторм</u>	<u>Кораблик Фурія Фьюжн</u>	<u>Кораблик Фортуна</u>
			

Прикормочний кораблик. Перше включення

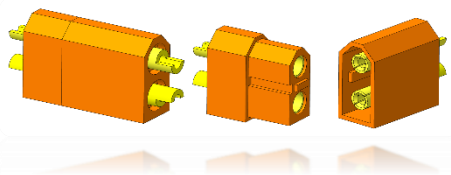
При отриманні у відділенні нової пошти коробки з корабликом, потрібно обдивитися упаковку та впевнитися у відсутності її пошкодження.

Дістати з коробки кораблик та пульт керування.



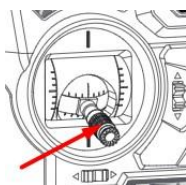
У кораблика відкрити кришку трюму. Розпакувати акумулятор та вкласти його в кораблик у спеціально облаштоване для нього місце, після цього закріпити стрічкою.

З'єднати силовий роз'єм акумулятора з силовим роз'ємом кораблика.



Встановити кришку трюму на місце.

Дістати пульт керування, розмістити верхні тумблери у крайні верхні положення



Лівий джойстик опустити в низ (інакше пульт видаватиме помилку та звукові сигнали).



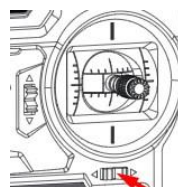
Увімкнути пульт керування, увімкнути кораблик.
Перевірити газ, повороти руля, скид бункера.
При відсутності несправностей можна забирати кораблик з пошти.



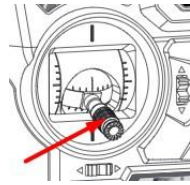
Керування корабликом (базова версія)



Якщо катер не йде максимум прямо по
направленому курсу, а повертає в одну з сторін
(право чи ліво), то потрібно
підкоригувати середнє положення руля
горизонтальним трімером (знаходиться
під правим джойстиком керування)

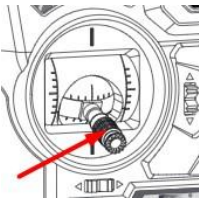


Лівий джойстик кораблика відповідає за
«примусовий хід, або круїз»
(при включенні пульта повинен бути в
нижньому положенні)



Керування корабликом з установленим GPS автопілотом

Дістати пульт керування, розмістити верхні тумблери у крайні
верхні положення, а регулятори круглої форми (підписані VRA
та VRB) прокрутити проти годинникової стрілки до упору.



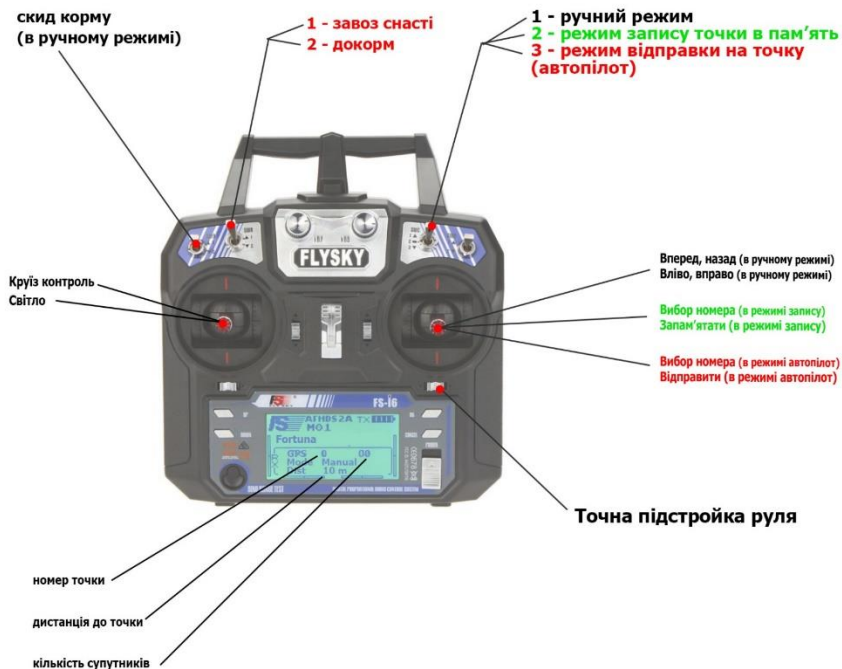
Лівий джойстик опустити в низ (інакше
пульт видаватиме помилку та звукові
сигнали).



Увімкнути пульт керування, увімкнути кораблик.
Перевірити газ, повороти руля, скид бункера.

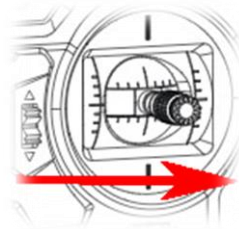


Перед тим, як користуватися катером, дочекайтеся, поки кількість ідентифікованих супутників не досягне 6 штук, при меншій кількості супутників автопілот працювати не буде ! (Кількість супутників відображається на дисплеї, див. малюнок нижче)



Можемо ставити кораблик на воду та працювати. Для початку потрібно знайти та запам'ятати домашню і робочі точки.

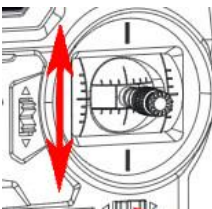
Відпливаємо в ручному режимі до місця, де потрібно встановити домашню точку (точка повернення).
Опускаємо тумблер SWC у положення 2 (режим запису точки у пам'ять).



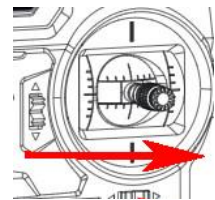
Правим джойстиком натискаємо в праву → сторону на 4-5 секунд та відпускаємо. Звукові сигнали та напис “Mode Save” на дисплеї пульта, сповістять про те, що точка записана у пам’ять кораблика.

Піднімаємо тумблер SWC у положення 1 (ручний режим) та пливемо корабликом до робочої точки.

Прибувши та зупинившись, опускаємо тумблер SWC у положення 2 (режим запису точки у пам’ять).



Правим джойстиком натискаємо вгору ↑, або вниз ↓, для вибору відповідного номера точки, після цього правий джойстик натискаємо в праву сторону → на 4-5 сек. та відпускаємо, звукові сигнали та напис “Mode Save” на дисплеї пульта, сповістять про те, що



точка записана у пам’ять кораблика.

Повторюємо процес, виділений жирним шрифтом для кожної робочої точки.

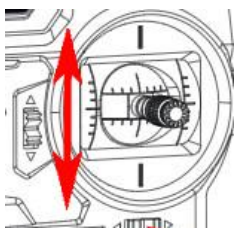
Після кожного збереження точки, ОБОВ’ЯЗКОВО переводити кораблик в Ручний режим!

Відправка катера на точку

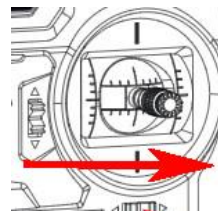
Для відправки кораблика зі снастю в бункері на робочу точку потрібно:

- тумблер SWC опустити у положення 3 (режим автопілоту),
- тумблер SWB опустити у положення 2 (режим повільного завою, не обов'язково),

якщо цей тумблер не опустити, то кораблик працюватиме у швидкому режимі, що доцільно для дозакорму



Правим джойстиком натискаємо вгору ↑, або вниз ↓, для вибору відповідного номера точки, після цього правий джойстик натискаємо в праву сторону → та відпускаємо, звукові сигнали та напис "Mode To Point" на дисплеї пульта,



сповістять про те, що ми відправили кораблик на точку автопілотом.

Після проведення наведеної вище маніпуляції, наш катер піде на робочу точку спокійним ходом. При наближенні до точки, кораблик ще зменшить швидкість і тихесенько зайде на робочу точку. Після зупинки катер зробить вивантаження бункера та потихеньку почне відходити від точки на безпечну відстань, після чого набере швидкість та побіжить до домашньої точки, перед домашньою точкою кораблик зменшить швидкість та зайде на неї, сповістивши про це звуковим сигналом пульта керування.

*Після кожного збереження точки, або після завершення катером поставленої задачі, **ОБОВ'ЯЗКОВО переводити його в Ручний режим!***

Зарядка корабликів Фортуна, Фурія Фьюжн, Фурія Шторм

У комплекті з корабликом постачається розумний зарядний пристрій IMAX B6 та блок живлення для підключення з мережі 220В



1. До зарядного пристрою під'єднати акумулятор, користуючись спеціальним силовим кабелем, що входить до комплекту зарядного пристрою.



2. Балансувальний кабель акумулятора під'єднати у відповідний йому роз'єм на правій частині зарядного пристрою
3. Під'єднати блок живлення від 220 вольт (або кабель для живлення від акумулятора автомобіля) до відповідного роз'єму в лівій частині зарядного пристрою.
4. увімкнути блок живлення в розетку (або під'єднати кабель до клем акумулятора автомобіля, зберігаючи полярність: червоний «крокодил» - до плюсової клеми, чорний – до мінусової)
5. Після під'єднання живлення зарядний пристрій увімкнеться та засвітиться дисплей з написом **“PROGRAM SELECT LiPo BATT”**.





6. Натискаємо на зарядному пристрої кнопку «**Start**», після цього на дисплеї з'явиться напис «**LiPo CHARGE**»

7. Натиснути кнопку «**Inc.**», з'явиться напис «**LiPo BALANCE**»:

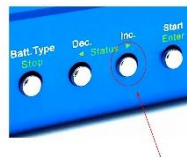
Виставляємо значення:

Для Фортуни та Фурії Фьюжн:

2.0A – 4.0A, 11.1V(3S)

Для Фурії Шторм:

2.0A – 4.0A, 7.4V(2S)



(Обов'язково перевіряти, щоб зарядка була в режимі роботи з LiPo акумуляторами)

8. Якщо усі показники збігаються з наведеними у попередньому пункті, натискаємо та утримуємо натиснутою кнопку «**Start**»
9. Зарядний пристрій під'єднає та зчитує дані акумулятора, супроводжуючи цей процес коротким повідомленням «**BATTERY CHECK**»
10. Натискаємо кнопку «**Start**» *(підтверджуючи цим старт процесу зарядки)*



Важливі моменти експлуатації:

- Завжди вмикати спочатку пульт, а потім кораблик.
Вимикати у зворотньому порядку
- Після рибалки добавляти густе мастило (*типу "Літол-24", або "Mobile Grease xhp222", користуючись звичайним шприцом, або спеціальним шприцом від компанії Фортуна*) через спеціальну трубочку, яка знаходиться в середині (*доцільно, в момент змащування, увімкнути двигун на малі оберти, тоді змазка буде легше заходити та по звуку двигуна буде чути, що система повна (двигун зменшить оберти)*)
- Тримати пульт керування сухим (*берегти від вологи, дощу, роси, тощо*)
- Зберігати катер в чистому вигляді
- В період довгого зберігання катера без експлуатації, потрібно перевести акумулятор в режим зберігання (*процес ідентичний процесу зарядки, тільки замість режиму «LiPo BALANCE» використовуємо режим «LiPo STORAGE»*)
- Після рибалки не потрібно герметично закривати сервісну кришку, щоб катер мав можливість «дихати» та не збирався конденсат
- Акумулятор має зберігатися **ВІД'ЄДНАНИМ** від роз'єму кораблика!!!
- **МІНІМАЛЬНИЙ** заряд акумулятора кораблика:

Фортуна та Фурія Фьюжн – 9,5В

Фурія Шторм та Фантом – 6,4 В

Після риболовлі підзарядити акумулятори до потрібного для зберігання значення напруги. Тобто НЕ МОЖНА зберігати акумулятори в просівшому стані.

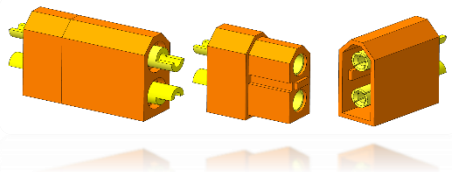
Заряджаємо до таких показників і тоді зберігаємо:

Фортуна та Фурія Фьюжн : 11,5В – 12,0В

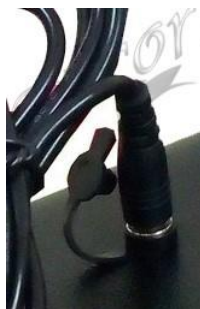
Фурія Шторм та Фантом : 7,7В – 8,0В

Зарядка кораблика (Фантом)

1. Перед початком процесу зарядки кораблика Фантом, потрібно, обов'язково, перевести тумблер «Вкл/Викл» кораблика у **ВИМКНЕНИЙ** режим!
2. З'єднати силовий роз'єм акумулятора з роз'ємом кораблика



3. Відкрити вологозахисну заглушку роз'єму зарядки кораблика.
4. Вставити штекер зарядного пристрою у роз'єм кораблика.



5. Під'єднати зарядний пристрій до джерела живлення (мережа 220В, або прикурювач автомобіля)

Під час процесу зарядки, на зарядному пристрої світитиметься червоний світлодіод. Коли процес заряду завершиться колір Світлодіода стане іншого кольору

<u>Дата продажу</u>	
<u>Назва кораблика</u>	
<u>комплектація</u>	
<u>ПІБ власника кораблика</u>	
<u>Тел. власника кораблика</u>	
<u>гарантія до</u>	
<u>продавець</u>	