

## **ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УМНОЙ СОБАКИ (Английская версия)**

### **1. Включение или выключение питания.**

1) После включения питания срабатывает самоблокирующийся переключатель, и затем он начинает играть. Голос при запуске «лай собаки + Привет, маленький друг, я твой новый друг Бекки, давай поиграем вместе».

2) В состоянии включенного питания, если в течение 3 минут не выполняется никаких действий,

Голос выключения "Пора сделать перерыв. Пока-пока + храп" будет воспроизведен для перехода в выключенное состояние. И самоблокирующийся переключатель должен быть снова активирован чтобы запустить робота-щенка.

### **2. Ожидание.**

В состоянии включенного питания, каждый раз, когда нет никаких действий в течение более 45 секунд, будет воспроизводиться голос ожидания. Всего 3 предложения которые будут воспроизводиться по порядку: 1) Звуковой эффект поиска собаки + голос «О, детка, где ты?» 2) Звуковой эффект потери собаки + голос "Дорогой, не игнорируй меня". 3) Звуковой эффект поиска собаки + голос "Маленький друг, я не могу тебя найти".

### **3. Идти вперед.**

В состоянии включения питания, если кнопка "Go forward" активирована, он воспроизведет голос "go forward" и направит робота-щенка вперед. Если продолжать активировать кнопку, действие всегда выполняется, пока кнопка не будет отпущена для остановки действия.

### **4. Идти назад.**

В состоянии включения питания, если кнопка "Go backward" активирована, он воспроизведет голос "go backward" и направит робота-щенка назад. Если продолжать активировать кнопку, действие всегда выполняется, пока кнопка не будет отпущена для остановки действия.

### **5. Поверните налево.**

В состоянии включения питания, если кнопка «Повернуть налево» активирована, он воспроизведет голос «Повернуть налево» и направит робота-щенка повернуть налево. Если продолжать нажимать кнопку, действие всегда выполняется, пока кнопка не будет отпущена для остановки действия.

### **6. Поверните направо.**

В состоянии включения питания, если кнопка «Повернуть направо» активирована, он воспроизведет голос «Повернуть направо» и направит робота-щенка повернуть направо. Если продолжать нажимать кнопку, действие всегда выполняется, пока кнопка не будет отпущена для остановки действия.

## **7. Программирование.**

1) При включенном питании, если нажать кнопку «Программирование», будет воспроизводиться голос «Войти в программирование», а затем войти в режим программирования. 2) В этом режиме нажатие любой функциональной кнопки будет рассматриваться как программирование, и можно запрограммировать максимум 30 действий. 3) После завершения программирования действий, если кнопка «программирование» срабатывает еще раз, затем он издает звуковой сигнал и выполняет программу. 4) Во время процесса программирования будет воспроизводиться звуковой сигнал. Если действий больше 30, звуковой сигнал будет воспроизводиться при нажатии функциональной кнопки.

## **8. Скажи привет.**

При включенном питании, если нажать кнопку «Скажи привет», будет воспроизведена мелодия приветственный голос «Привет, дружок, я Бекки» и выполните соответствующее действие.

## **9. Играйте со щенком.**

При включенном питании, если нажать кнопку «Играть со щенком», будет воспроизведена танцевальная музыка и выполнено соответствующее действие.

## **10. Ползти вперед.**

При включенном питании, если нажать кнопку «Ползти вперед», будет воспроизведен звуковой эффект ползучего движения вперед + выполнено действие ползучего движения вперед.

## **11. Сядь.**

При включенном питании, если нажать кнопку «Сесть», будет воспроизводиться

"Сесть" + звуковой эффект "Сесть" + выполнить действие "Сесть". Если он находится в сидячем состоянии, нажатие кнопки снова заставит его воспроизвести голос "Встать", чтобы восстановить положение.

## **12. Отжимания.**

При включении питания, если нажать кнопку «Отжимание», прозвучит голосовая команда «Пора заняться спортом. Позвольте мне показать вам, как правильно отжиматься: 1-2-1-2-1-2-2-1. Шоу окончено». + выполните отжимания.

### **13. Спускайся.**

В состоянии включения питания, если кнопка "Get down" активирована, он будет воспроизводить "get down" + звуковой эффект + выполнять соответствующее действие. Если он находится в состоянии лежа, нажатие кнопки заставит его снова воспроизводить голос "stand up" для восстановления позиция.

### **14. Кокетство.**

Во включенном состоянии при нажатии кнопки «Кокетство» будет воспроизведен звук лая кокетливого щенка и выполнено соответствующее действие.

### **15. Громкость +**

1) Во включенном состоянии нажмите кнопку «Громкость +», громкость будет постепенно увеличиваться, и одновременно раздастся звуковой сигнал. 2) Всего 5 уровней. После включения громкость по умолчанию — уровень 4.

### **16. Стоп.**

В состоянии включения, если нажата кнопка «Стоп», воспроизводится звуковой эффект остановки + остановка всех текущих действий и переход в состояние ожидания.

### **17. Громкость -**

1) Во включенном состоянии при нажатии кнопки «Громкость -» громкость будет постепенно уменьшаться, и одновременно раздастся звуковой сигнал. 2) Всего 5 уровней. После включения громкость по умолчанию — уровень 4.

### **18. Рассказывание историй.**

Во включенном состоянии, если нажать кнопку «История», она расскажет историю. Всего существует 6 историй, которые будут воспроизводиться соответственно при каждом нажатии кнопки.

1) «Лиса и козел»

2) «Три хороших друга»

3) «Волк и коза»

4) «Умная ворона»

5) «Лиса и ворона»

6) «Крестьянин и змея»

## 19. ABC

Во включенном состоянии нажмите кнопку «ABC», чтобы воспроизвести английское слово + выполнить соответствующее действие. Всего имеется 26 сегментов, которые будут воспроизводиться соответственно при каждом нажатии кнопки.

1) A, apple	8) H, hat	15) O, orange	22) V, violin
2) B, bee	9) I, ink	16) P, peach	23) W, water
3) C, clock	10) J, jeep	17) Q, queen	24) X, xmas
4) D, duck	11) K, key	18) R, rose	25) Y, yellow
5) E, elephant	12) L, lamp	19) S, skirt	26) Z, zebra
6) F, fish	13) M, mouse	20) T, tree	
7) G, goat	14) N, nose	21) U, umbrella	

## 20. Танцевальная музыка.

Во включенном состоянии при нажатии кнопки «Танцевальная музыка» будет воспроизведен фрагмент танцевальной музыки + выполнены соответствующие действия. Всего имеется 6 сегментов, которые будут воспроизводиться соответственно при каждом нажатии кнопки.

## 21. Имитация шоу.

В состоянии включения питания, если кнопка "Имитация шоу" срабатывает, он будет воспроизводить голос + соответствующий звуковой эффект + выполнять соответствующее действие. Всего есть 6 сегментов, которые будут воспроизводиться соответствующим образом каждый раз при срабатывании кнопки.

- 1) Голос "кот" + мяуканье кота
- 2) Голос «свиньи» + хрюканье свиньи
- 3) Голос «тигра» + рычание тигра
- 4) Голос "лошадь" + ржание лошади
- 5) Голос "утка" + кряканье утки
- 6) Голос «слона» + рев слона

## 22. Детские стишки.

В состоянии включения питания нажмите кнопку "детские стишки", чтобы воспроизвести песню + выполнить соответствующее действие. Всего есть 6 сегментов, которые будут воспроизводиться соответствующим образом каждый раз при нажатии кнопки.

### **23. Глазные фонари.**

Во включенном состоянии глазной индикатор всегда горит.

### **24. Прикосновение.**

В состоянии включения, если прикоснуться к голове собаки, то она воспроизведет часть голоса + выполнит соответствующее действие. Всего есть 3 раздела. Каждый раз, когда он срабатывает, будет воспроизводиться раздел, один за другим по порядку (когда он находится в режиме ожидания, прикосновение эффективно): 1) Голос: «Ух ты, как удобно». 2) Звуковой эффект собаки + голос «Как удобно, маленький хозяин. Потрогай ещё раз». 3) Голос: «Ха-ха-ха-ха-ха-ха ~ Зуд».

### **25. Низкое напряжение.**

Во включенном состоянии, если напряжение ниже 3,7 В, раздастся звуковой сигнал низкого напряжения + голосовое сообщение «Батарея разряжена, пожалуйста, зарядите ее», а после двух подсказок устройство перейдет в выключенное состояние.

### **Процедуры зарядки аккумулятора**

В этом продукте используется литиевая батарея 3,7 В, которая обладает функцией управления зарядом/разрядом и должна заряжаться с помощью специального кабеля для зарядки, настроенного на заводе. Время зарядки составляет около 2 часов, а время использования аккумулятора составляет около 30 минут.

▲ При первом использовании полностью зарядите аккумулятор.

Сначала подключите этот продукт к USB-кабелю, а затем подключите USB-кабель к компьютеру или адаптеру питания для мобильного телефона (5 В, 1 А/2 А). Когда начнется зарядка, индикатор загорится красным. Когда индикатор погаснет, это означает, что аккумулятор полностью заряжен, и теперь вы можете извлечь аккумулятор. Каждый раз перед использованием убедитесь, что аккумулятор полностью заряжен.