

# ГРАДУС®

СЛИШКОМ ВЕСЕЛАЯ ИГРА  
ДЛЯ КОМПАНИИ

## ПРАВИЛА ИГРЫ



# ПРАВИЛА ИГРЫ

Главное правило – выполняй задания, шути над другими игроками, выпивай и хорошенько закусывай. Найди самого трезвого, чтоб прочитал правила.

## Что в коробке и чем это закусывают?

В коробке игроков ждут 6 колод карт, 2 Бонус-меню, 12 планшетов игроков и жетоны к ним, а также книга правил.

### Колоды карт:



**Базовая**

*Основная колода игры*



**Алкотреш**

*Задания для алкопати с акцентом на “алко”*



**Двигай телом**

*Задания этой колоды заставят тебя встать из-за стола и размять свои “булочки”*



**Жестяк**

*Крутые задания для крышесносного отдыха*



**Пикантная**

*Добавит лёгкие нотки чувственности и эротики вечеринке*



**Мозг ON**

*Задания этой колоды для тех, кто еще что-то соображает*

## Планишеты Бонус-меню (состоит из разделов Стандартное меню и Меню желаний)



Эх... гулять, так гулять! Пропей свои баллы.

### Планишеты игроков



Для того,  
чтоб отмечать  
заработанные/пропитые  
баллы-миллилитры.

### Жетоны



Для учёта баллов  
на планишете  
игрока

А правила ты сейчас читаешь :)

### Наливай и понеслась!

1. Определитесь что будете пить, приготовьте закусок и выберите колоды по вкусу компании – можно не использовать некоторые колоды, если у игроков “стесняшки”.

Рекомендуем использовать в игре Базовую колоду и не менее 3-х других.

2. Перемешай выбранные колоды и сформируй из них одну общую колоду.

3. Раздай всем участникам вечеринки по планшету игрока и жетону.

4. Определитесь до какого “объема” будете бухать... ой... играть.

По умолчанию играют до 1 литра. Но при желании можно играть до меньшего или большего “объема”.

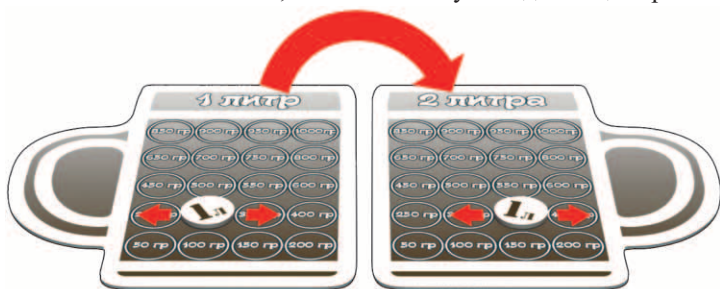
**Info:** один игрок “выпивает” 1 литр приблизительно за 15 минут.

5. Решите кто самый смелый и отправьте на ”передовую”. Налейте ему для храбрости.

6. Кто первым наберет запланированный объём, тот и победитель-молодец-огурец!

**Info:**

Планшет игрока – двусторонний. Одна сторона от 50 мл до 1 л, вторая сторона от 1 до 2 л. Как только наберёшь 1 л – переверни планшет на вторую сторону и обязательно посмотри – хватает ли тебе алкоголя, заправка и закусона до конца партии...



При помощи жетона на планшете отмечай заработанные/пропитые баллы, передвигая жетон вправо/влево. В начале игры жетон кладётся белой стороной вверх.

Если карты закончились – не расстраивайся, замешай заново колоду из отбоя.

## Что делать в свой ход?

1. Вытяни карту, зачитай её вслух, поразись прочитанному и выполни задание (есть несколько карт, задания которых нельзя произносить вслух – это написано на карте).



2. За выполнение задания получи баллы, которые обозначены на карте. Передвинь жетон на соответствующее число делений, карту положи в отбой.

За отказ или неудачное выполнение задания – пьешь штрафную, баллы не получаешь, ход передаешь следующему игроку по часовой стрелке.



3. 1 раз в свой ход можешь воспользоваться плюшкой из Бонус-меню (состоит из разделов Стандартное меню и Меню желаний), пропив соответствующее количество баллов. Если не хватает баллов, то использовать плюшку нииззяя :)

Плюшками Стандартного меню можешь воспользоваться в любой момент хода. Плюшками из раздела Меню желаний – после успешного выполнения задания.

Выбранный тобой игрок-жертва выполнил твоё желание – ты тратишь баллы равные его стоимости, а жертва в награду может бесплатно в свой ход воспользоваться Бонус-меню. Чтоб это отметить жертва переворачивает жетон на чёрную сторону.

Если жертва не выполнила твоё желание – она пьёт штрафную. Твои баллы сохраняются и в качестве компенсации мо-

жешь бесплатно воспользоваться Бонус-меню в следующий ход. Переворачиваешь жетон на чёрную сторону.

Бесплатно воспользоваться Бонус-меню можно в свой следующий ход (любой пункт из Бонус-меню). Если не использовал – бонус сгорает и жетон переворачивается на белую сторону.

Пока у игрока жетон на чёрной стороне, он получает иммунитет к желаниям других игроков из Бонус-меню.

Из Меню желаний можно заказывать желания только тех разделов меню, колоды которых выбраны для игры.

#### **4. Ход передается следующему игроку по часовой стрелке.**

Публикуй в соцсетях фотографии процесса игры в Градус с хештегами #играградус, #party, #градус. Будет весело смотреть фотки на следующий день!

#### **Минздрав запрещает в процессе игры:**

- пересаживаться;
- выходить на перекур или в туалет;
- пропускать свой ход.

Если необходимо все же это сделать, то так и быть – потрать свои баллы из бонус-меню и воспользуйся привилегиями.

В случае возникновения спорных ситуаций в процессе игры решайте все по-мужски – на “камень, ножницы, бумага”.

#### **Ответы на нечасто задаваемые вопросы:**

**1.** Я выполняю задание и меня не устраивает мой сосед.

**Ответ:** воспользуйся, если есть баллы, бонусом из Стандартного меню и пересади любого игрока (включая себя) перед тем как начнёшь выполнять задание.

**2.** У меня есть бесплатное желание. Можно использовать платное, а это сохранить, чтоб жетон остался черным и я имел иммунитет от желаний других игроков? Можно использовать платную и бесплатную плюшку?

**Ответ:** если бесплатную плюшку из Бонус-меню не используешь в свой ход – она сгорает. В свой ход воспользоваться Бонус-меню можно только 1 раз. Думаем, ты выберешь бесплатный вариант :)

**3.** Другой игрок не помогает выполнить моё задание. Что делать, ааааа?

**Ответ:** не получилось уговорить – баллы не получаешь и дружно пьёте по штрафной, а вся компания следит, чтоб вы допили до дна.

**4.** У нас больше игроков, что делать? Потерялся жетон, как отмечать баллы?

**Ответ:** больше 12 игроков не рекомендуем – будет слишком долгая партия, можете разбиться на команды. Замените жетон монеткой, белая и чёрная сторны жетона станут, соответственно, “решкой” и “гербом”.



# СОВМЕСТНЫЙ ПРОЕКТ:



WWW.BOMBATGAME.COM

# CBGames

настольные игры  моделирование

WWW.CBGAMES.COM.UA

## ДРУГИЕ ПРОЕКТЫ:

