

# Блок управления аттракционом «Супер реакция»

Руководство



[www.sdsauto.com](http://www.sdsauto.com)

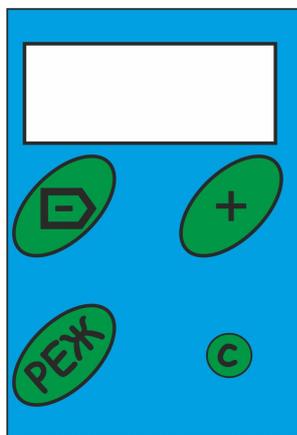
## Назначение

Устройство предназначено для управления 10-ю электромагнитами с напряжением 12V, учета количества сеансов. События озвучиваются.

Во время игры, происходит отключение электромагнитов в случайном порядке. Для увеличения скорости, возможно устанавливать уровень игры при её запуске. Интервал отключения, ускорение и другие параметры устанавливаются в настройках.

## Работа с устройством

Устройство содержит 4 кнопки управления, нажатие на которые может производиться только с помощью специального брелка.



При нажатии на кнопки «Δ», запускается игра с первым уровнем. Повторное нажатие увеличивает уровень сложности – магниты отключаются быстрее.

Кнопкой «С» можно остановить игру. В счетчик прерываний засчитывается это действие. Зачисление сеанса игры происходит в момент запуска.

При нажатии на кнопку «реж» по кругу будет выводиться сумма сеансов по счетчикам «А» (кнопка Δ) и «Б» (кнопка +), количество прерванных поездок (по нажатию на кнопку «С»), напряжение на аккумуляторе и настройки.

При достижении счетчиком значения больше 9999 счет начинается заново.

## Настройки по нажатию на «РЕЖ»

Изменение параметров функции производится нажатием на кнопки «А» (уменьшить значение) и «Б» (увеличить значение).

В режиме настройки можно включать игру, если текущая функция не перехватывает на себя действие кнопок «А и Б»

**Отображение количества сеансов:** по счетчику «А» соответствуют показания «СЧ. А», а второму счетчику – «СЧ. Б».

**Отображение напряжения:** «XX,Хи»

**Отображение прерванных сеансов:** «ПРЕР ХХХ» (без точки)

**Разница времени при увеличении уровня сложности:** «E UP». Это время на которое уменьшается период отключения магнита при увеличении уровня на. *Например, если установлено «0,5», тогда на уровне 1 не будет ускорения, уровень 2 – на 0,5 сек быстрее, уровень 3 – на 1 сек быстрее.*

**Период между отключением магнитов:** «PERd». Номинальное время между отключением магнитов при первом уровне.

**Ускорение после каждого отключения магнита:** «uSr». На сколько уменьшается период с каждым отпусканием. *Например, если установлено 0,2с, тогда (при настройках по умолчанию) в начале сеанса период будет 4 сек, при отпускании 10-го магнита, будет 2 сек.*

**Количество аудио треков на карте памяти при запуске игры:** «tr-H».

**Количество аудио треков на карте при окончании игры:** «tr-o».

**Количество аудио треков на карте памяти при отпускании:** «tr-d». Эти треки воспроизводятся в момент отключения магнита при условии, что игра запущена кнопкой «+».

**Количество аудио треков зазывалы на карте памяти:** «tr-3». Если указано «0», тогда треки зазывалы проигрываться не будут.

**Период между треками зазывалы:** «П.ЗАЗ». Период (в секундах), с которым будут проигрываться треки зазывалы в случае отсутствия активности.

**Количество аудио треков на карте памяти во время игры:** «tr-i». Эти треки воспроизводятся как фоновый звук во время игры при условии, что игра запущена кнопкой «△» (-).

## **Звук**

Для озвучивания событий, блок считывает звуковые файлы со строго определенными номерами (имя файла). Пользователь может добавить свои звуковые файлы для озвучки событий или заменить файлы по умолчанию. Назначение файлов указано в таблице соответствия 4.1. Например, ролики окончания игры начинаются с номера 0051 и заканчиваются максимум номером 0100. То есть, первым всегда воспроизводится файл 0051 при окончании сеанса, вторым – 0052 и т.д. Всего может быть 50 роликов окончания игры. Если в настройках указано количество роликов «5», то будет воспроизводиться ролик 0055, затем 0051 – по кругу. Файлы должны находиться в папке «mp3».

Таблица 4.1 Треки на карте памяти (в папке «mp3»)

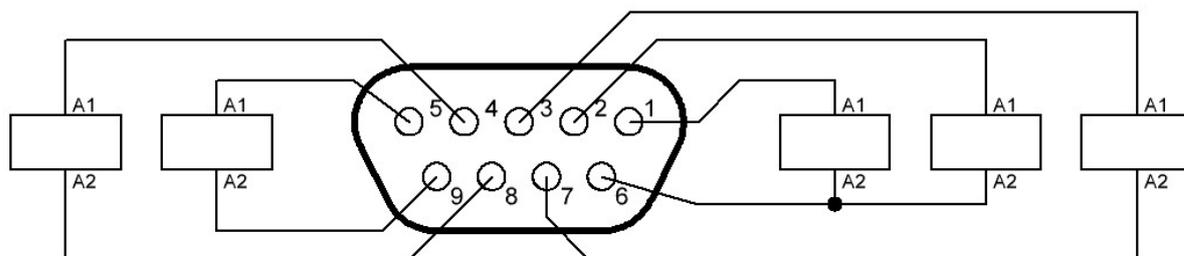
№	запись	
0001.mp3	Звук 1 запуска игры	
*****	Звук запуска игры ....	
0050.mp3	Звук 50 запуска игры	
0051.mp3	Звук 1 окончания игры	
*****	Звук окончания игры ....	
0100.mp3	Звук 50 окончания игры	
0101.mp3	Звук 1 отпускания магнита	Воспроизводятся при запуске кнопкой b (+)
*****	Звук отпускания магнита...	
0150.mp3	Звук 50 отпускания магнита	
0151.mp3	Звук 1 зазывалы	
*****	Звук зазывалы ...	
0200.mp3	Звук 50 зазывалы	
0201.mp3	Звук 1 во время игры	Воспроизводятся при запуске кнопкой a (△). Треки 1...50 и 101...150 при этом не воспроизводятся
*****		
0250.mp3	Звук 50 во время игры	

### Установка

Схема подключения магнитов приведена ниже. Преусмотрено 2 разъема для подключения к каждому 5-ти магнитов. Для левой и правой стороны соответственно.

Для подключения питания 12В, блок имеет стандартное гнездо типоразмера 5мм. Таким штеккером оснащены многие блоки питания.

Блок имеет встроенный небольшой динамик. Если громкости недостаточно, то можно подключить внешнюю активную акустику (например – компьютерные колонки). Для этого предусмотрен выход типа jack 3,5 mm.



Источник питания должен быть на напряжение 12В и обеспечивать предельный ток не менее 4А.

## 5. Гарантийные обязательства

Изготовитель гарантирует работоспособность изделия при соблюдении правил эксплуатации, изложенных в руководстве по эксплуатации.

Гарантийный срок эксплуатации изделия «супер реакция» – 12 месяцев со дня реализации.

В течение гарантийного срока эксплуатации владелец, в случае отказа системы, имеет право на бесплатный ремонт.

В течение гарантийного срока эксплуатации ремонт производится за счёт владельца в случае, если он эксплуатирует изделие не в соответствии с настоящим руководством по эксплуатации или не выполняет рекомендации производителя.

Изделие снимается с гарантии в следующих случаях:

- При наличии механических повреждений;
- Если эксплуатация производится не в соответствии с настоящим руководством пользователя.

Изделие «Супер реакция» признано пригодным для эксплуатации.

Дата выпуска \_\_\_\_\_ 2023

Продавец: \_\_\_\_\_

М.П.

Дата: \_\_\_\_\_

