

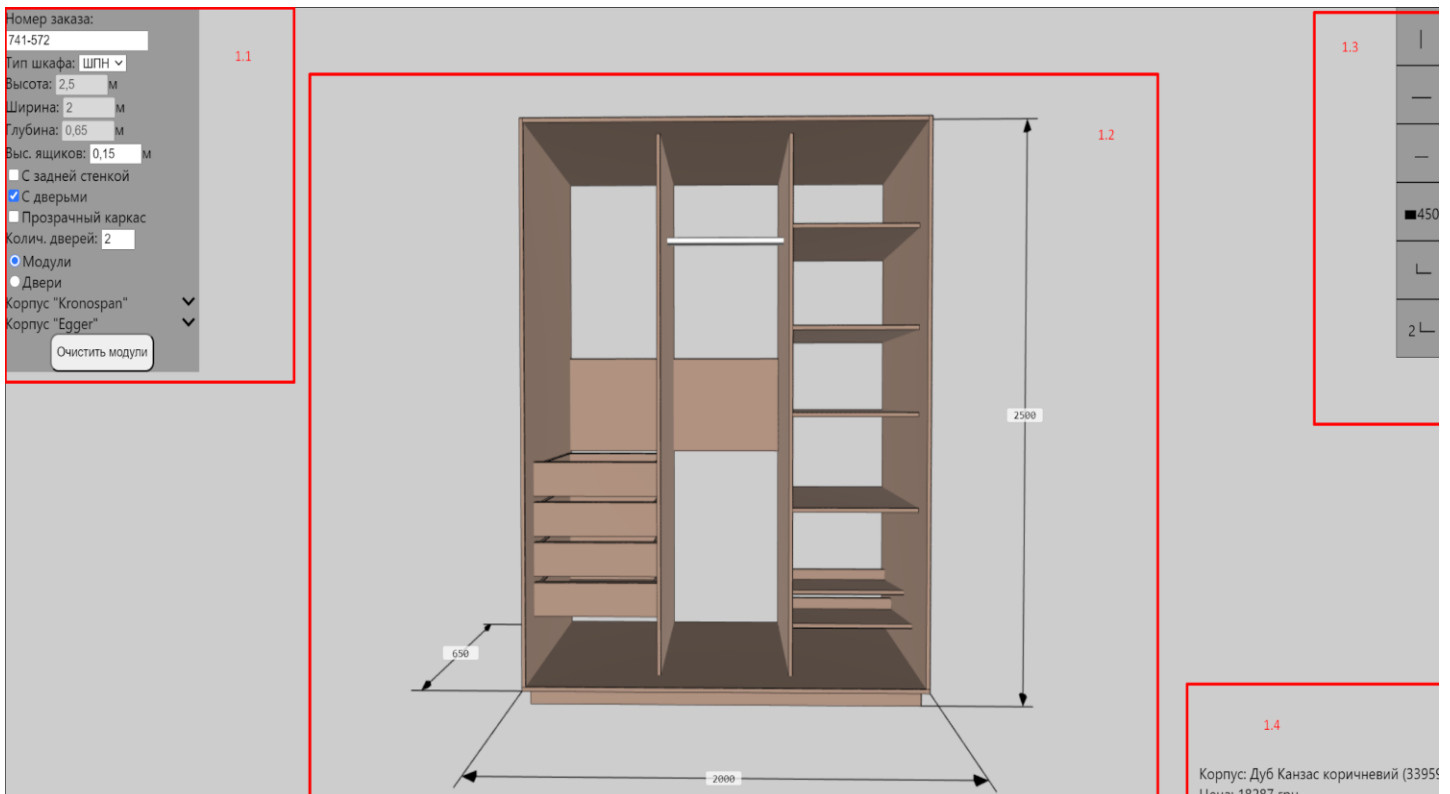
Инструкция по использованию приложения Mebel.Show

Приложение предназначено для создания 3D-макета шкафа-купе и расчета его стоимости. Работу с ним удобнее вести в полноэкранном режиме (для того, чтобы включить полноэкранный режим, нажмите клавишу F11).

1. Интерфейс приложения

Основные элементы интерфейса:

- 1.1 - Блок базовых характеристик и режимов работы с приложением.
- 1.2 - Блок визуального представления 3D-макета шкафа.
- 1.3 - Блок выбора внутренних модулей шкафа.
- 1.4 - Блок отображения стоимости шкафа, материала корпуса и типа выбранного профиля.



2. Блок базовых параметров шкафа и режимов работы с приложением

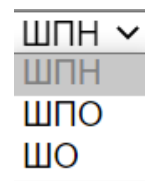
С этого блока начинается работа по созданию 3D макета шкафа.

Вначале выберите **тип шкафа**:

ШПН - Шкаф высотой до потолка, стоящий в нише;

ШПО - Шкаф высотой до потолка, стоящий отдельно;

ШО - Шкаф, стоящий отдельно;



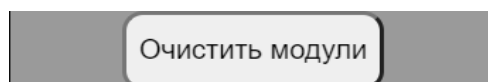
Затем внесите **основные параметры шкафа**:

высоту, ширину, глубину.

Будьте внимательны, при дальнейшей работе над проектом эти параметры изменять нельзя.

Высота:	<input type="text" value="2,5"/>	м
Ширина:	<input type="text" value="2"/>	м
Глубина:	<input type="text" value="0,65"/>	м

Для того, чтобы изменить основные параметры шкафа, или начать работу над новым проектом, нужно удалить все модули из корпуса. Для этого предназначена кнопка “очистить модули”



Высоту ящиков необходимо установить до того, как размещать ящик в корпусе шкафа. При дальнейшей работе высоту ящиков можно изменять, но это изменение повлияет только на те ящики, которые ещё не установлены в корпус.

Выс. ящиков:	<input type="text" value="0,15"/>	м
--------------	-----------------------------------	---

Далее выберите дополнительные параметры шкафа:

<input checked="" type="checkbox"/>	С задней стенкой
<input checked="" type="checkbox"/>	С дверьми

Чтобы лучше видеть внутреннее наполнение шкафа вы можете изменить тип отображения элементов 3D макета шкафа на экране:

<input checked="" type="checkbox"/>	Прозрачный каркас
-------------------------------------	-------------------

Выберите количество дверей:

Колич. дверей:	<input type="text" value="2"/>
----------------	--------------------------------

Для того, чтобы удалить все изменения в макете раздвижной системы и начать работу по проектированию системы заново, измените количество дверей (при изменении количества дверей все предыдущие действия отменяются)

Выберите режим, в котором будет происходить работа с 3D-макетом шкафа:

- Модули
- Двери

Режим “модули” предназначен для моделирования внутреннего наполнения шкафа. Процесс происходит методом “перетаскивания” выбранного элемента из блока выбора внутренних модулей шкафа и “размещения” его в корпусе шкафа.

Режим “двери” предназначен для проектирования раздвижной системы дверей шкафа.

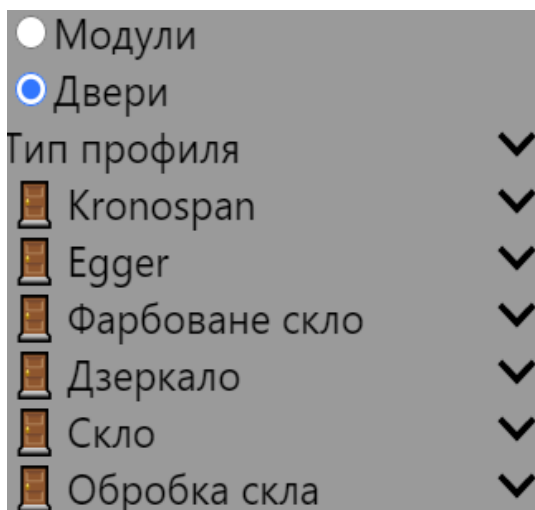
В режиме “модули” доступны вкладки для выбора **материала корпуса**.



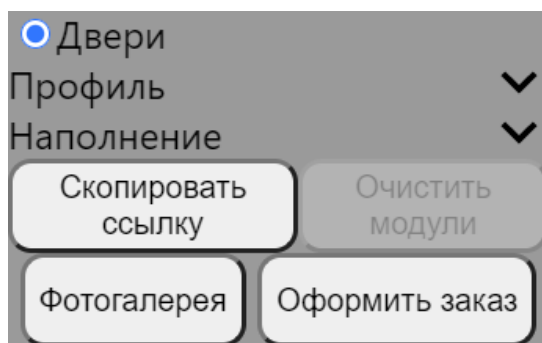
В режиме “двери” становятся доступны вкладки для выбора **материалов раздвижной системы**. Тип материала, который вы выбрали для наполнения двери, необходимо перетянуть на 3D-макет, зажав левую кнопку мыши.

При выборе стекла или зеркала в качестве материала раздвижной системы появляется возможность добавить к выбранному материалу дополнительную обработку (матирование, снятие амальгамы и т.д.).

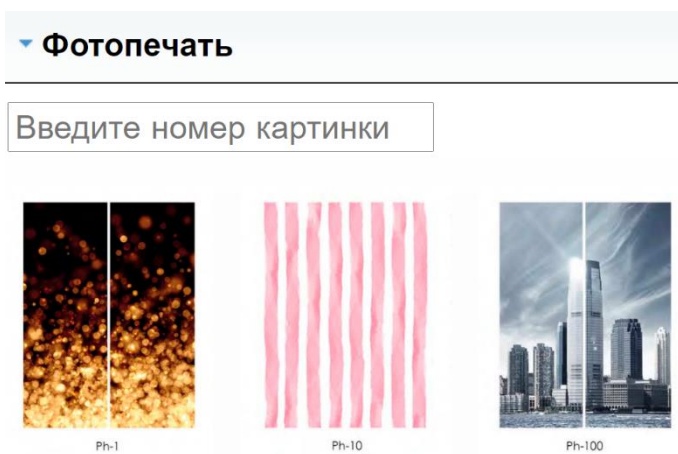
Артикулы выбранного материала и типа дополнительной обработки (для стекла или зеркала) отображаются на макете раздвижной системы.



Так же, в режиме «двери», появляется возможность выбрать вариант изображения для фотопечати - для этого предназначена кнопка «фотогалерея».



При нажатии на эту кнопку осуществляется переход в каталог с изображениями, подготовленными для нанесения на раздвижную систему.



При выборе изображения, обратите внимание на соответствие количества элементов, составляющих изображение, количеству дверей в раздвижной системе.



В этом же каталоге хранятся варианты изображений для художественного матирования. Это меню вызывается при нажатии на кнопку «Фотопечать»

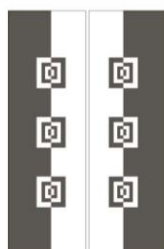


▶ Фотопечать

▶ Скинали

▼ Художественное матирование

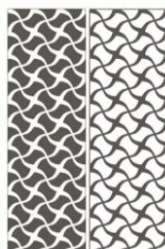
Введите номер картинки



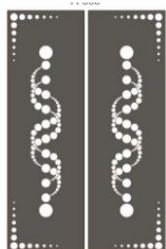
Sb-1



Sb-10



Sb-100



Sb-101



Sb-102



Sb-103



Sb-110



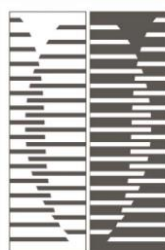
Sb-111



Sb-112



Sb-113



Sb-114



Sb-115

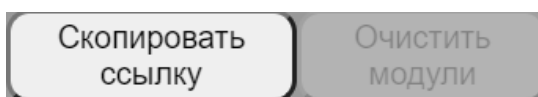


Sb-116

Обязательно укажите номер выбранного вами изображения в поле «Примечания к заказу» при оформлении заказа.

Сохранение промежуточных результатов работы

Для сохранения добавьте ссылку проекта в закладки своего браузера. Чтобы продолжить работу просто откройте сохраненную закладку – все параметры проекта хранятся в ней. Для того, чтобы поделиться результатом своей работы – отправьте эту ссылку по электронной почте или в любом мессенджере. Для копирования ссылки предназначена кнопка “Скопировать ссылку”.



3. Блок визуального представления 3D-макета шкафа

В этом блоке визуализируется трёхмерное изображение 3D макета шкафа.

Основные манипуляции

Во всех режимах

- *изменение масштаба макета* - вращение колеса прокрутки мыши;
- *вращение макета* - при перемещении мыши с зажатой правой клавишей мыши;
- *перемещение выделенного (подсвечен жёлтым) модуля* - при перемещении мыши с зажатой на модуле левой клавишей мыши;
- *перемещение выделенного модуля на расстояние 1 мм* - при помощи клавиш со стрелками на клавиатуре;
- *перемещение выделенного модуля на расстояние 10 мм* - при помощи клавиш со стрелками на клавиатуре при нажатой клавише Ctrl;
- *для удаления модуля или элемента* необходимо переместить его с зажатой левой клавишей мыши за пределы корпуса шкафа;
- *открывание и закрывание ящика* - при нажатии на нём колеса прокрутки мыши.

В режиме “двери”







- *Перемещение двери по рельсу* - при перемещении мыши с зажатой левой клавишей;
- *Добавление горизонтального разделителя на поверхность двери* - нажатие на колесо прокрутки мыши;
- *Перемещение выделенного горизонтального разделителя двери* - при перемещении мыши с зажатой левой клавишей;
- *Перемещение выделенного горизонтального разделителя двери на расстояние 1 мм* - при помощи клавиш со стрелками ↑ ↓ на клавиатуре;
- *Перемещение выделенного горизонтального разделителя двери на расстояние 10 мм* - при помощи клавиш со стрелками ↑ ↓ на клавиатуре при нажатой клавише Ctrl;
- *Для удаления горизонтального разделителя двери* - необходимо переместить его с зажатой левой клавишей мыши за пределы дверей;
- *Для перемещения дальней двери (при наведении мыши на несколько дверей одновременно)* - левой клавишей мыши при нажатой клавише Ctrl;
- *Для перемещения модулей в шкафу за дверями* - левой клавишей мыши при нажатой клавише Shift.

4. Блок выбора внутренних модулей шкафа

Чтобы установить нужный модуль в корпус шкафа наведите на него мышью и перетяните модуль в корпус левой клавишей мыши.

Для успешной установки некоторых модулей в шкаф необходимо выполнить ряд условий, которые соответствуют технологическим требованиям

по монтажу. Условия проверяются программой в автоматическом режиме, и, в случае несоблюдения этих условий, программа не позволит установить модуль в корпус (модуль примет “прозрачный” вид), если условия соблюдены - модуль будет установлен успешно.

	Вертикаль
	Полка
	Штанга для вешалок
	Ящик глубиной 450, 400, 350 или 300 мм (размер выбирается в зависимости от глубины шкафа)
	Одинарная полка для обуви
	Двойная полка для обуви

5. Блок отображения стоимости шкафа и типа выбранных материалов.

Этот блок отображает текущую стоимость шкафа и тип выбранных материалов

в режиме “модули” - отображается наименование и артикул выбранного материала, из которого будет изготовлен корпуса шкафа,

в режиме “двери”- тип выбранного профиля для раздвижной системы дверей и его артикул).

При каждой манипуляции, влияющей на стоимость (добавление или удаление модулей, смена материала и т.д.), стоимость шкафа автоматически пересчитывается.

6. Оформление заказа

После завершения работы над проектом, нажмите на «Оформить заказ» и заполните форму «Оформление заказа»


Оформление заказа

План. дата отгрузки: 01/14/2021

Способ отгрузки: Самовывоз

Способ оплаты: На расчетный счет

Получатель: ФИО

Телефон:  +380

Email: santinew2021@gmail.com

Примечания к заказу: Здесь Вы можете указать любые примечания к заказу (например, номер фото из галереи для фотопечати на двери).
Если есть фотопечать:
- № из каталога:

Заказать

Ваш заказ будет отправлен менеджеру Mebel.Show и на электронную почту, которую Вы указали в поле Email.

Также на эту электронную почту Вам будет отправлен счет, после оплаты которого начнется производство Вашего шкафа.