

ТЕХНІЧНИЙ ЛИСТ

Призначення:	Концентрований засіб на водній основі з високим ступенем стійкості до вимивання з профілактичною дією проти дереворуйнівних комах (наприклад, жуків-точильників, усачів), грибків (наприклад, домового грибка) деревозабарвлюючих грибків та плісняви. Використовується для поверхневого просочування нової деревини, що використовується в інтер'єрах та екстер'єрах без прямого тривалого контакту з землею, з метою профілактичного захисту деревини від дереворуйнівних комах, дереворуйнівних та деревозабарвлюючих грибків та плісняви, а також для захисту кладки та штукатурки від проростання дереворуйнівних грибків. Продукт має найбільшу стійкість до вимивання дощовою водою, що робить його ідеальним для обробки деревини в екстер'єрах.
Склад:	150 г/кг алкілбензилдиметиламмоній-хлорид, 5 г/кг тебуконазол, 5 г/кг пропіконазол, 7 г/кг йодопропилнбутил карбамат (IPBC), 1 г/кг циперметрин, 0,2 г/кг феноксикарб.
Термін дії захисту:	В інтер'єрі – на протязі усього терміну експлуатації будівлі, в екстер'єрі – рекомендований контроль через 10 років.
Розхід:	1 кг концентрату антисептика розведеного 1 : 9 водою достатньо для обробки до 50 м ² поверхні деревини.
Відтінки:	Безбарвний, зелений, коричневий.
Інструкція по застосуванню:	Розбавити концентрат водою, як це вказано в таблиці, та наносити розчин на ретельно очищену поверхню деревини. Не забудьте додатково обробити поверхні зрізів! Уражену дереворуйнівними грибками частину деревини видалити, включаючи не менш як 0,5 м здорової деревини від краю помітного ураження та замінити її новою. У випадку ураження кладки, видалить штукатурку, ретельно очистити від спор, кладку опалить паличком і для профілактики обробити засобом.
Температура нанесення:	Наносити при температурі від +5°C до +35°C.
Спосіб нанесення:	Валиком, щіткою, розпилювачем, занурення або змочування.
Застереження:	При роботі із засобом не допускати контакту з дифузною плівкою, після висихання контакт можливий. Виробник не несе відповідальності за наслідки неправильного використання засобу.