

ИНКРЕМЕНТАЛЬНЫЕ ЭНКОДЕРЫ

"Полый вал, диаметр корпуса 50 мм"

ARC B 50 ARS B 50



- Оптический или магнитный принцип измерения
- Инкрементальный
- Диаметр вала 6, 8 или 10 mm
- Разрешение до 2000 имп. для оптического до 4096 имп. для магнитного
- Частота: 300 КНz

Техническая спецификация

- 25 85 ℃		
- 40 100 °C		
IP54		
50 mm		
300 Khz		
Оптический: 6000 RPM max. Магнитный: 3000 RPM max.		
6 mm, 8 mm, 10 mm		

Электрическая спецификация

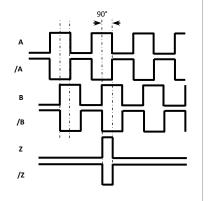
Питание	+5 V DC, +10V DC30V DC
Ток питания	50 mA номинальный
Тип выходного	Push Pull, TTL Line Driver,
сигнала	Open Collector (только оптич.)
Выходные сигналы	A, /A, B, /B, Z, /Z
Выходной ток	100 mA max. (каждый канал)
Подключение	5 или 8 x 0,14 mm² экранированный кабель

Выводы коннектора и выходные сигналы

Выводы	Цвет кабеля	Сигнал
1	Жёлтый	Α
2	Белый	/B
3	Красный	Питание
4	Чёрный	0 V
5	Синий	/A
6	З елёный	В
7	Серый	/Z
8	Розовый	Z
9	Экран	Заземление

В таблице слева приведены цвета проводов кабеля датчика и их назначение. Если вторичный прибор принимает инвертированные сигналы датчиков Line Driver (/A, /B, /Z), то соответствующие провода необходимо подключить к системе. Если сигналы /A, /B, /Z не используются, соответствующие кабели должны быть изолированы по отдельности.

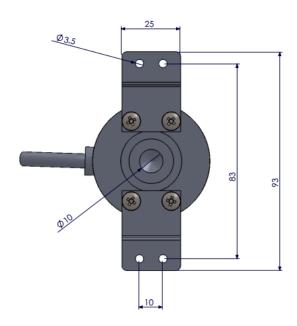
Не забывайте, что на них тоже подается напряжение.

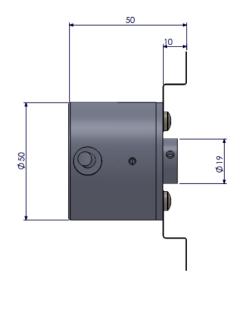


S16	Выводы	Сигнал	Цвет кабеля
	1	А	Жёлтый
	2	/B	Белый
	3	+V	Красный
7 1	4	0 V	Чёрный
6 8 2	5	/A	Синий
5 3	6	В	Зелёный
4	7	/Z	Серый
	8	Z	Розовый
		заземление	Экран

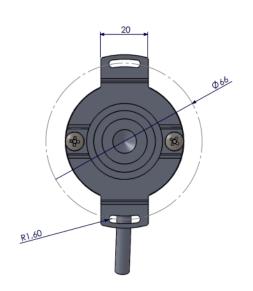
Габаритные размеры

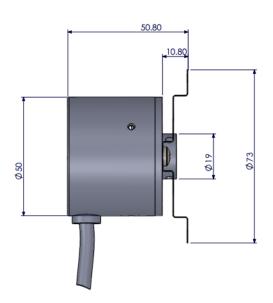
FZ – "Z" Тип фланца



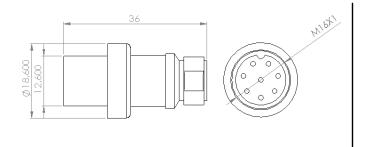


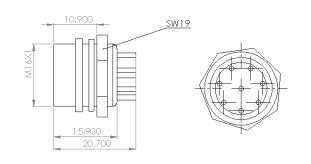
FC – Круговой фланец



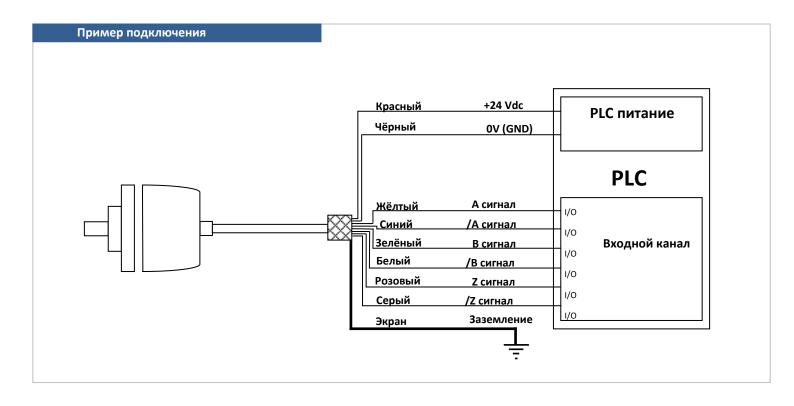


S16 коннектор





Глубина отверстия: 20 мм (стандарт) – другая на заказ









FC – круговой фланец



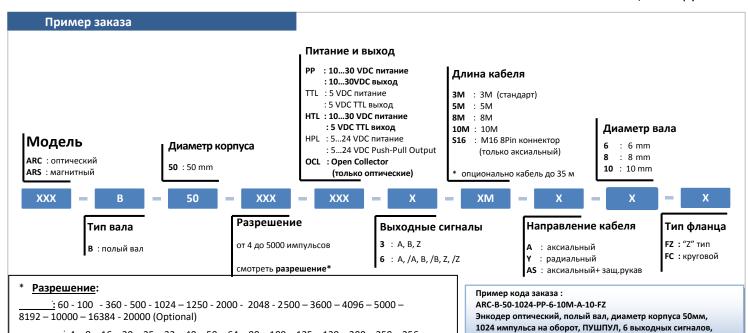
\$16 (M16, 8 Pin) коннектор

фланец типа Z



Аксиальный кабельный выход в защитном рукаве

10 метров кабеля, аксиальный без защ. рукава, вал 10мм,





: 4 - 8 - 16 - 20 - 25 - 32 - 40 - 50 - 64 - 80 - 100 - 125 - 128 - 200 - 250 - 256 -

400 - 500 - 512 - 800 - 1000 - 1024 - 2048 - 3600 - 4096 (

