



CASCO FIX-IN

ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Многофункциональный монтажный клей на водной основе для работ внутри помещений.
Предназначен для приклеивания плинтусов, деревянных порогов, панелей, гисовых плит и других впитывающих поверхностей.
Подходит для установки плит ДСП и ПВХ на кирпичные, каменные или бетонные конструкции.
Подходит для полистиролового пенопласта.
Используется для установки орнаментов, декоративных элементов отделки, облицовки и т.д.

СВОЙСТВА ПРОДУКТА

Затвердевает за счет испарения воды- по меньшей мере одна из склеиваемых поверхностей должна быть пористая.
Сильная начальная адгезия к различным впитывающим материалам.
Очень легко наносится на поверхность.
Образует сильное, влагостойкое и прочное клеевое соединение.
Можно окрашивать.
Не содержит растворителей.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Основа	Акрилатная дисперсия
Цвет	Белый
Консистенция	Тиксотропная
Сухие вещества	Примерно 78%
Плотность	Примерно 1,62 кг/м ³
Растворитель	Вода
Температура эксплуатации	-15...+75 °C

УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Температура применения	+15...+40 °C
Время использования	Макс. 10 минут
Расход	Примерно 400–1000 г/м ²
Конечное отверждение	Примерно 3 дня
Рабочий инструмент	Рекомендуется пистолет для силикона Casco ProGun P160 или другой аналогичный рабочий инструмент
Упаковка	300 мл
Срок хранения	12 месяцев в закрытой упаковке
Условия хранения	Хранить при температуре +5...+25 °C. Морозостойкость при транспортировке до -15 °C



РУКОВОДСТВО ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ

1. Перед использованием монтажного клея убедитесь, что поверхность сухая, чистая, твёрдая, без пыли, воды и других частиц, препятствующих склеиванию. В некоторых случаях для достижения чистого и гладкого основания требуется предварительно отшлифовать или обработать поверхность растворителем.
2. Отрежьте наконечник картриджа и установите аппликатор. Клей, находящийся в картридже, наносится на поверхность с помощью пистолета для силикона Casco ProGun P160 или другого аналогичного рабочего инструмента.
3. Клей наносится на поверхности полосками или точками. Рекомендуется наносить клей интервалами в 5–20 см в зависимости от нагрузки. Равномерно и плотно соедините поверхности друг с другом, чтобы клей полностью распределился на склеиваемых поверхностях. Неровные поверхности и более тяжёлые предметы требуют большего количества клея. Для более тяжёлых материалов может потребоваться временная фиксация на время, необходимое для достижения достаточной прочности.
4. Соедините склеиваемые поверхности в течение 10 минут.
5. Время окончательного отверждения зависит от склеиваемых материалов, толщины клеевого слоя и условий внешней среды.

Очистка

При работе с клеем следует соблюдать чистоту, работать аккуратно, избегать попадания клея на кожу и в глаза. При контакте с кожей очистить клей до высыхания, промыть кожу водой с мылом. Рабочие инструменты очистить водой сразу после использования. Сухой клей можно удалить уайт-спиритом.

Ограничения

Не рекомендуется использовать в местах, постоянно подверженных воздействию воды. Не подходит для полиэтилена, полипропилена, тефлона и битумных поверхностей.

ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

Хранить в недоступном для детей месте. В зависимости от количества продукта и условий работы, использовать необходимые средства индивидуальной защиты. Не принимать внутрь. При проглатывании обратиться к врачу и показать ему этикетку или упаковку продукта. **Дополнительную информацию об изделии см. в паспорте безопасности.**

Наша информация основывается на лабораторных испытаниях и практическом опыте, поэтому может рассматриваться в качестве руководства в вопросах выбора продукции и метода работы. Поскольку условия работы пользователей находятся вне сферы нашего контроля, мы не несем ответственности за результаты. Наша ответственность относится только к случаям травм и порчи имущества, причиной которых действительно являются недостатки и дефекты в каких-либо произведенных нами изделиях. Для получения дополнительной информации просим обращаться к представителю изделия. Производитель оставляет за собой право вносить изменения в указанные данные, не информируя об этом предварительно.